

## TBS 11R ADHESIF

### ANTIDERAPANT FIN ET AGRIPPANT



### Description

**Antidérapant** fin et agrippant recommandé pour forte sollicitation piétonnière.

#### Applications :

- Nez de marche
- Nacelles élévatrices
- Marchepieds
- Longerons véhicules utilitaires
- Engins de bâtiment et travaux publics
- Tracteurs
- Chariots élévateurs
- Rampes d'accès à mobilité réduite

### Caractéristiques

**Nature chimique :** complexe élastomère de polyuréthane recouvert de poudrette à très haute performance antidérapante sur film adhésif permanent à fort pouvoir d'adhérence.

**Epaisseur :** 1,1 mm. Poids 800 gr/m<sup>2</sup>. Poudrette de particules dures 800µ.

**Glissance :** mesure de rugosité de la surface à l'aide du pendule SRT selon norme revêtement routier pour passages piétonniers NFP 98609-1 (échelle de 0 à 150), par le laboratoire des Ponts et Chaussées d'Angers. Mesure sur sol sec : 1.05, mesure sur sol humide : 0.80

**Résistance :** très bonne tenue aux UV (7 à l'échelle des bleus textiles étalonnée de 1 à 7). Très bonne tenue aux agents chimiques naturels, aux huiles, graisses, hydrocarbures, à l'eau salée. Excellente résistance à l'abrasion et aux chocs.

**Tenue à la température :** de -30°C à +80°C.

**Souplesse – Déformation :** allongement = 4% avant rupture. Contrainte de rupture 8.3 MPa.

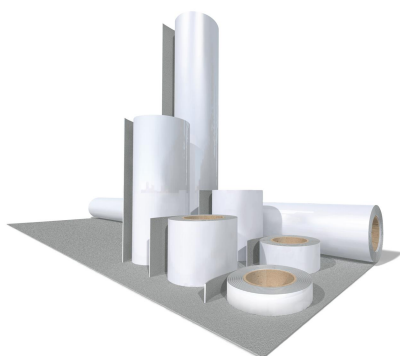
**Simplicité d'entretien :** par lavage à l'eau et aux détergents classiques de façon régulière. Pour les usines et ateliers, il est préconisé d'utiliser des détergents industriels d'un pH 9 et biodégradable.

**Tests et Normes :** test de résistance et glissance réalisé auprès du BGIA selon norme DIN 51 130, classement R13 (BGR181). Test de réaction au feu, essai par rayonnement selon la norme NF 92-501 réalisé par le LNE, Classement M1 sur support tôle acier.



## Conditionnement

Bobines	Rouleaux	Blisters
25 mm x 10 m	1,485 ml x 5 m	40 mm x 3 m
30 mm x 10 m	1,485 ml x 10 m	
50 mm x 10 m		
100 mm x 10 m		
150 mm x 10 m		
300 mm x 10 m		
610 mm x 10 m		



## Coloris



Noir C08 TBS11R